



Österreichischer Pferdesportverband

FEDERATION EQUESTRE NATIONALE D'AUTRICHE

PFLICHTENHEFT 2021

Datentransfer OEPS - Meldestellen - OEPS

Version 2.4

ASCII-File Codepage 850

Dateien:

Richter und Parcoursbauer	RICHT01.dat
Lizenzen	LIZENZ01.dat
Pferde	PFERDE01.dat
Vereine	VEREIN01.dat

Diese vier Dateien sind in einer komprimierten Datei zns.zip zusammengefasst. Darüber hinaus können dort noch andere, spartenspezifische Dateien enthalten sein, deren Inhalt an anderer Stelle zu beschreiben ist.

Nennungen	n2-<Turniernummer>.dat
-----------	------------------------

Ergebnisse	<Turniernummer>.erg
------------	---------------------

Satzaufbau in allen Dateien: Entsprechend dem Inhalt des vorliegenden Dokuments.

Der Veranstalter ist verpflichtet die übermittelten Daten gemäß Datenschutz vertraulich zu behandeln.

Nach dem Turnier sind die Ergebnisse an den OEPS zu übermitteln.

Österreichischer Pferdesportverband, Am Wassersprung 2, 2361 Laxenburg, Austria
Telefon: +43 (01) 2236 710600 Fax: +43 (01) 2236 710600-99,
E-Mail: office@oeeps.at, Web: www.oeeps.at
ZVR-Nummer 372 069 468

Details zum Pflichtenheft 2021 V2.4

Die vorliegende Version behebt ein Problem mit der Unterscheidung zwischen Österreichischen und ausländischen Pferden bei der Ergebnisübergabe von Bewerben auf internationalen Turnieren. Dazu wurde im D-Satz der Inhalt des Feldes „KOPFNUMMER“ genauer spezifiziert (siehe dort **in rot**).

Sollten die Definitionen dieses Dokuments sich allfälligen Sondervereinbarungen für die Rückmeldung von Ergebnissen widersprechen, ist es unter korrekter Angabe der Versionsnummer des verwendeten Protokolls auch weiterhin möglich die Versionen 2.2 bzw. 2.3 zu verwenden.

Für die Rückmeldung von Ergebnissen aus internationalen Bewerben (Dressur, Springen, Vielseitigkeit) muss die vorliegende Version 2.4 verwendet werden.

Details zum Pflichtenheft 2021 V2.3

Zur eindeutigen Identifizierung von Pferden wird künftig die eindeutige Satznummer aus der OEPS-Datenbank verwendet, die in Datensätze, die Pferde betreffen, in das Protokoll aufgenommen wurde.

Die in der Ergebnisdatei an den OEPS rückübermittelten Satznummern müssen mit den vom OEPS erhaltenen übereinstimmen. Bei Pferden, für die im Zuge eines Turniers ein neuer Datensatz angelegt wird, muss in der Ergebnisdatei ein Wert bestehend aus 10 Blanks eingetragen werden.

Zu beachten ist, dass die Formate der Pferdedaten im PPFERDELISTE-Satz der Nenndatei und in der Datei PFERDE01.dat nicht identisch sind: Die Information über die ID des FEI-Passes bzw. die FEI Registrierungs-ID steht an unterschiedlichen Stellen!

Bei den Reiterdaten wurde die Altersklasse U25 nachgetragen, die bereits seit einiger Zeit (undokumentiert) implementiert war. Dadurch ergibt sich aber keine Formatänderung. Zu beachten ist, dass sich die Altersklassen auch überschneiden!

Einige erklärende Zusätze wurden ergänzt, ohne den sachlichen Inhalt des Dokuments zu verändern.

Die roten Änderungsmarkierungen sowie die Anmerkungen zur Version 2.2 wurden entfernt. Wohl aber enthält das Dokument die vollständige Änderungsbeschreibung der Version 2.2.

Weiters wurden in einigen Datensätze der Ergebnisdatei die bereits seit 2014 verwendeten optionalen LinkIDs aus der Schnittstellenerweiterung nachgetragen.

Ab 1.1.2021 folgen alle Dateien, die vom OEPS an die Meldestellen gehen, der Spezifikation 2.3. Alle Ergebnisdateien, die aus den Meldestellen an den OEPS gehen, sind ab diesem Zeitpunkt gemäß 2.3 zu erstellen; insbesondere ist die neue Satznummer der Pferde korrekt anzugeben.

Änderung im File n2-xxxxx.dat (Nenndaten)

PPFERDELISTE – Satz (neuer Eintrag)

- | | | Stelle | Länge |
|--------------------------|--|--------|-------|
| • SATZNUMMER DES PFERDES | numerisch (10) | 202 | 10 |
| • | Format 0000000000 | | |
| | Die zehnstellige Pferde-ID aus dem OEPS-Datenbestand | | |

KKARTEI – Satz (neuer Eintrag)

- | | | | |
|--------------------------|--|-----|----|
| • SATZNUMMER DES PFERDES | numerisch (10) | 247 | 10 |
| • | Format 0000000000 | | |
| | Die zehnstellige Pferde-ID aus dem OEPS-Datenbestand | | |

Neues Feld im File PFERDE01.dat (zns.zip)

- | | | | |
|--------------------------|--|-----|----|
| • SATZNUMMER DES PFERDES | numerisch (10) | 202 | 10 |
| • | Format 0000000000 | | |
| | Die zehnstellige Pferde-ID aus dem OEPS-Datenbestand | | |

• Änderung im File xxxxx.erg (Ergebnisse)

D-SATZ (neuer Eintrag)

- | | | | |
|--------------------------|--|-----|----|
| • SATZNUMMER DES PFERDES | numerisch (10) | 166 | 10 |
| • | Format 0000000000 | | |
| | Die zehnstellige Pferde-ID aus dem OEPS-Datenbestand | | |

Details zum Pflichtenheft 2012 V2.2

- Für Meldestellen, die wie bisher Turniere mit weniger als 100 Bewerbungen betreuen, ergeben sich keine Änderungen. Es kann ohne Probleme mit der Version 2.2 (2011) und dem Meldestellenprogramm wie bisher gearbeitet werden oder das Update auf die Version 2012 durchgeführt werden.
- Meldestellen die Turniere mit 100 und mehr Bewerbungen durchführen MÜSSEN das Update auf die Version 2012 V2.2 in ihrem Programm durchführen. Dabei ist nur an der Stelle 61 im B-Satz der xxxxx.org die Ausgabe der 3-stelligen Bewerbernummer erforderlich.

Änderung im File n2-xxxxx.dat (Nennndaten)

Stelle

Anm.

BBEWERBE – SATZ (neuer Eintrag)

- BEWERBNUMMER 3-stellig numerisch (3) 60
- Format 000
Hier werden die Bewerbe 3-stellig mit Filler „0“ ausgegeben
- Im bisherigen Feld Bewerbe an der Stelle 2(2) werden alle 2-stelligen Bewerbe angegeben. Bei einer Bewerbernummer von 100 und höher wird der Wert auf „00“ gesetzt. An der Stelle 60(3) werden immer die Bewerbe 3-stellig ausgegeben.

BBEWERBE

010Dressurprüfung	L	CDN-A*	20110122001
070Dressurprüfung	A	CDN-B	20110122007
120Dressurprüfung	L	CDN-A*	20110122012
000Dressurprüfung	A	CDN-B	20110122100
000Dressurprüfung	A	CDN-B	20110122101

Info: Bei Turnieren mit 100 und mehr Bewerbungen kann die Bewerbernummer an der Stelle 60(3) ausgelesen werden.

- Änderung im File XXXXX.org (Ergebnisse)

B-SATZ (neuer Eintrag)

- BEWERBE 3-stellig numerisch (3) 61
- Format 000
Hier werden immer die Bewerbe 3-stellig, mit führenden Nullen ausgegeben
- Update für Turniere mit 100 Bewerbungen und mehr
- Das Feld 61(3) muss immer mit der 3-stelligen Bewerbernummer gefüllt werden (z.B.: 067, 004, 102)!

B020Dressurprüfung, Aufgabe A2	A	CDN-B	012000000002
B140Dressurprüfung, Aufgabe A4	A	CDN-B	012000000014
B220Dressurprüfung, Aufgabe L5	L	CDN-B	012000000022
B000Dressurprüfung, Aufgabe A2	A	CDN-B	012000000100
B010Dressurprüfung, Aufgabe A4	A	CDN-B	012000000101
B020Dressurprüfung, Aufgabe L5	L	CDN-B	012000000102

Der Eintrag (100-Stelle abgeschnitten) ist ohne Bedeutung, die Bewerbernummer wird beim OEPS gemäß 61(3) gelesen. Hier sind programmtechnisch keine Änderungen erforderlich.

Info: Beim OEPS wird immer nach Bewerben an der Stelle 61(3) gesucht. Ist dieser Eintrag nicht vorhanden oder „000“ werden die Bewerbernummern von 2(2) übernommen. Dadurch können die Ergebnisdateien nach der Version 2.2 (2011 oder 2012) eingelesen werden.

Info für die Meldestellen in der LIZENZ01.dat:

- An der Stelle 201(10) werden nur die bezahlten Lizenzen (Startkarten) ausgegeben.
z.B.: RD1,F1 beide Lizenzen bezahlt.
RD1,W
<BLANK> Nicht bez. Lizenzen werden nicht angezeigt
- Ist eine zusätzliche Information, da Teilnehmer a u c h mehrere Lizenzen bzw. Startkarten haben können. Aus dem Eintrag <LETZTE ZAHLUNG> (z.B. 2011) ist kein Rückschluss auf die tatsächlich bezahlte Lizenz möglich.

Pferde in der PFERDE01.dat

- Pferde für die länger als 3 Jahre keine Pferdegebühr bezahlt wurde werden nicht angegeben. Der Pferdepass ist dem OEPS vorzulegen – neue Registrierung.

Allgemeine Hinweise zum D-Satz:

- Kopfnummer in der XXXXX.erg
 - Bei internationalen Turnieren ist hier bei Pferden, die beim OEPS registriert sind, die Kopfnummer lt. Registrierung einzutragen!
 - Nicht beim OEPS registrierte Pferde erhalten bei nationalen Turnieren eine Z-Nummer.
- Satznummer und Nationalität in der XXXXX.erg
 - Wenn ein ausl. Reiter mit österr. Lizenz die Lizenz bezahlt hat, startet er immer für seinen österreichischen Verein. Im Ergebnisfile ist „AUT“ einzutragen.
 - Wenn ein ausl. Reiter die Lizenz nicht bezahlt hat und auch nicht bezahlen möchte (z.B. bei der Meldestelle) ist er nicht startberechtigt.
 - Wenn ein ausl. Reiter mit österr. Lizenz kein Mitglied ist, startet er immer als Gastreiter.
 - Wenn auf der Sperrliste eine Forderung „€ xx,xx“ aufscheint, ist der Teilnehmer nicht startberechtigt. Die Forderung ist zu bezahlen. Sonst ist kein Start möglich.

n2-XXXXX.dat (Nenndaten)• TURNIERBEZEICHNUNG

A-SATZ

	Stelle	Länge		
ID	1	1	Alphanumerisch (1)	WERT "A"
TURNIERNR	2	5	Numerisch	5 Stellen
TURNIERNAME.ORT	7	25	Alphanumerisch (25).	
VON	32	8	Datum	FORMAT: JJJJMMTT
BIS	40	8	Datum	FORMAT: JJJJMMTT
KATEGORIE	48	25	Alphanumerisch (25).	

• GENANNTTE TEILNEHMER**Kopfzeile "RREITERLISTE"**

	Stelle	Länge		
SATZNUMMER DES REITERS	1	6	Alphanumerisch (6)	FORMAT: 000000
FAMILIENNAME	7	50	Alphanumerisch (50).	
VORNAME	57	25	Alphanumerisch (25).	
BUNDESLAND	82	2	Numerisch	ANMERKUNG ZU BUNDESLAND: 01 Wien, 02 NÖ, 03 Burgenland, 04 Steiermark, 05 Kärnten, 06 OÖ, 07 Salzburg, 08 Tirol, 09 Vorarlberg, 00 Unbekannt
VEREINSNAME	84	50	Alphanumerisch (50).	
NATIONALITÄT (Staatsbürgerschaft)	134	3	Alphanumerisch (3).	
REITERLIZENZ	137	4	Alphanumerisch (4).	Keine Reiterlizenz: BLANK
STARTKARTE	141	1	Alphanumerisch (1)	Keine Startkarte: BLANK
FAHRLIZENZ	142	2	Alphanumerisch (2).	Keine Fahrlizenz: BLANK
ALTERSKLASSE JUGEND/JUNIOR/U25	144	2	Alphanumerisch (2).	WERTE: Standard: BLANK JG=Jugendlicher, JR=Junior, 25= U25
ALTERSKLASSE JUNGER-REITER	146	1	Alphanumerisch (1)	WERTE: Standard: BLANK Y=Junger Reiter
MITGLIEDSNUMMER	147	8	Numerisch	FORMAT: 99999999, kein Mitglied: 00000000
TELEFONNUMMER	155	21	Alphanumerisch (21).	Standard: BLANK
KADER	176	1	Alphanumerisch (1)	Standard: BLANK, K=Kaderreiter
JAHR (letzte Zahlung)	177	4	Numerisch	FORMAT: 9999
GESCHLECHT	181	1	Alphanumerisch (1)	Werte: "W", "M"
GEBURTSDATUM	182	8	Datum	FORMAT: JJJJMMTT
FEI-ID	190	10	Alphanumerisch (10).	Standard: BLANK
SPERRLISTE	200	1	Alphanumerisch (1)	Werte: BLANK = nicht auf Sperrliste, "S" = Info für auf Sperrliste nachsehen!

• BEWERBE**Kopfzeile - "BBEWERBE"**

	Stelle	Länge		
ID	1	1	Alphanumerisch.	WERT: BLANK
BEWERBNUMMER	2	2	Numerisch	2 Stellen, bei BewNr >99 Wert "00"
ABTEILUNG	4	1	Numerisch	WERTE: 0 = keine Abteilung, 1 = 1. Abteilung etc.
BEWERBNAME	5	35	Alphanumerisch (35).	
KLASSE	40	4	Alphanumerisch (4)	
KATEGORIE	44	8	Alphanumerisch (8)	
DATUM	52	8	Datum	FORMAT: JJJJMMTT
BEWERBNUMMER 3-stellig	60	3	Numerisch	Format: 999

- GENANNT PFERDE

Kopfzeile - "PPFERDELISTE"	Stelle	Länge		
KOPFNR	1	4	Alphanumerisch (4).	
PFERDENAME	5	30	Alphanumerisch (30).	
LEBENSNUMMER	35	9	Numerisch	FORMAT: 999999999
GESCHLECHT	44	1	Alphanumerisch (1)	
GEBURTSJAHR	45	4	Numerisch	FORMAT: 9999
FARBE	49	15	Alphanumerisch (15).	
ABSTAMMUNG	64	15	Alphanumerisch (15).	
FEI-PASS	79	10	Alphanumerisch (10).	Standard: BLANK
VEREIN (Nummer)	89	4	Numerisch	FORMAT: 9999
JAHR (letzte Zahlung)	93	4	Numerisch	FORMAT: 9999
VERANTWORTLICHE PERSON	97	75	Alphanumerisch (75).	Familienname, Vorname
VATER	172	30	Alphanumerisch (30)	Standard: BLANK
SATZNUMMER DES PFERDES	202	10	Alphanumerisch (10)	FORMAT: 0000000000, eventuell mit vorlaufenden Blanks

- NENNUNG JE PFERD

Kopfzeile "KKARTEI"	Stelle	Länge		
KOPFNR	1	4	Alphanumerisch (4).	
PFERDENAME	5	30	Alphanumerisch (30).	
SATZNUMMER DES REITERS	35	6	Alphanumerisch (6).	FORMAT: 000000
REITER	41	75	Alphanumerisch (75).	Familienname Vorname
SPERRE (Code)	116	2	Numerisch	WERTE: siehe Nennliste. Der höchste Fehlercode, der bei den Bewerbungen aufgetreten ist, wird hier eingetragen. Teilnahmeberechtigung kontrollieren!
ACCONTO	118	5	Numerisch	3 ganze Stellen, 2 Dezimalstellen, ohne Kommazichen. BETRAG DER MIT VERANSTALTER VERRECHNET WIRD
STALL	123	1	Numerisch	WERTE: 0 = kein Stall, 2 = Box bestellt. Pro Pferd nur eine Box.
GENANNT BEWERBE	124	37	Alphanumerisch (37).	Bewerbe getrennt durch "," Bewerbnnummer, ohne vorlaufende Nullen, ohne Abteilungsnummer
BEZAHLT	161	5	Numerisch	3 ganze Stellen, 2 Dezimalstellen, ohne Kommazichen. BETRAG DER VOM NENNER EINBEZAHLT WURDE (zu Kontrollzwecken)
ERSATZREITER Satznummer	166	6	Alphanumerisch (6)	Standard: BLANK
ERSATZREITER Familienname, Vorname	172	75	Alphanumerisch (75)	Standard: BLANK
SATZNUMMER DES PFERDES	247	10	Alphanumerisch (10)	FORMAT: 0000000000, eventuell mit vorlaufenden Blanks

RICHT01.DAT

- LISTE DER RICHTER

X-SATZ

	Stelle	Länge		
ID	1	1	Alphanumerisch	WERT "X"
SATZNUMMER	2	6	Numerisch	FORMAT: 999999
NAME	8	75	Alphanumerisch (75).	Familienname, Vorname
QUALIFIKATIONEN	83	30	Alphanumerisch (30).	Qualifikationen getrennt durch ",". Ohne Filler, daher kann die Zeile kürzer als 113 Zeichen sein.

- LISTE DER PARCOURSBAUER

Y-SATZ

	Stelle	Länge		
ID	1	1	Alphanumerisch	WERT "Y"
SATZNUMMER	2	6	Numerisch	FORMAT: 999999
NAME	8	75	Alphanumerisch (75).	Familienname, Vorname
QUALIFIKATIONEN	83	30	Alphanumerisch (30).	Qualifikationen getrennt durch ",". Ohne Filler, daher kann die Zeile kürzer als 113 Zeichen sein.

PFERDE01.DAT

- LISTE DER PFERDE

	Stelle	Länge		
KOPFNR	1	4	Alphanumerisch (4)	
PFERDENAME	5	30	Alphanumerisch (30)	
LEBENSNUMMER	35	9	Numerisch	FORMAT: 999999999, Vorsicht: Bei ausl. Pferden wird eine zufällige Systemnummer generiert. Ist daher keine gültige Lebensnummer. Nicht für Pferdesuche verwenden!
GESCHLECHT	44	1	Alphanumerisch (1)	
GEB. JAHR	45	4	Numerisch	FORMAT: 9999
FARBE	49	15	Alphanumerisch (15)	
ABSTAMMUNG	64	15	Alphanumerisch (15)	
VEREIN (Nummer)	79	4	Numerisch	FORMAT: 9999
JAHR (letzte Zahlung)	83	4	Numerisch	FORMAT: 9999
VERANTWORTLICHE PERSON	87	75	Alphanumerisch (75)	Standard: BLANK
VATER	162	30	Alphanumerisch (30)	Standard: BLANK
FEI-PASS	192	10	Alphanumerisch (10)	Standard: BLANK
SATZNUMMER DES PFERDES	202	10	Alphanumerisch (10)	FORMAT: 000000000, eventuell mit vorlaufenden Blanks

LIZENZ01.DAT

- LISTE DER LIZENZNEHMER

	Stelle	Länge		
SATZNUMMER DES REITERS	1	6	Alphanumerisch (6)	FORMAT: 000000
FAMILIENNAME	7	50	Alphanumerisch (50)	
VORNAME	57	25	Alphanumerisch (25)	
BUNDESLAND	82	2	Numerisch	FORMAT: 99
VEREINSNAME	84	50	Alphanumerisch (50)	
NATIONALITÄT (Staatsbürgerschaft)	134	3	Alphanumerisch (3)	
REITERLIZENZ	137	4	Alphanumerisch (4)	Keine Lizenz: BLANK
STARTKARTE	141	1	Alphanumerisch (1)	Keine Startkarte: BLANK
FAHRLIZENZ	142	2	Alphanumerisch (2)	Keine Fahrlizenz: BLANK
ALTERSKLASSE JUGEND/JUNIOR/U25	144	2	Alphanumerisch (2)	WERTE: Standard: BLANK, JG=JUGENDLICHER, JR=JUNIOR, 25=U25
ALTERSKLASSE JUNGER-REITER	146	1	Alphanumerisch (1)	WERTE: Standard: BLANK Y=JUNGER REITER
MITGLIEDSNUMMER	147	8	Numerisch	FORMAT: 999999999
TELEFONNUMMER	155	21	Alphanumerisch (21)	Standard: BLANK
KADER	176	1	Alphanumerisch (1)	derzeit immer BLANK
JAHR (letzte Zahlung)	177	4	Numerisch	FORMAT: 9999
GESCHLECHT	181	1	Alphanumerisch (1)	Werte: "W", "M"
GEBURTSDATUM	182	8	Datum	FORMAT: JJJJMMTT
FEI-ID	190	10	Alphanumerisch (10)	Standard: BLANK (10)
SPERRLISTE	200	1	Alphanumerisch (1)	Werte: BLANK = nicht auf Sperrliste, "S" = auf Sperrliste, dort nachsehen!
LIZENZINFO	201	10	Alphanumerisch (10)	Standard: BLANK

VEREIN01.DAT• LISTE DER VEREINE

V-SATZ

	Stelle	Länge		
VEREIN (Nummer)	1	4	Numerisch	FORMAT: 9999
VEREINSNAME	5	50	Alphanumerisch (50)	

ERGEBNISSE XXXXX.ERG (Code: ASCII Codepage 850)• TURNIERBEZEICHNUNG

A-SATZ

	Stelle	Länge		
ID	1	1	Alphanumerisch (1)	WERT "A"
TURNIERNUMMER	2	5	Numerisch	FORMAT: 99999
TURNIERNAME.ORT	7	25	Alphanumerisch (25)	
VON	32	8	Datum	FORMAT: JJJJMMTT
BIS	40	8	Datum	FORMAT: JJJJMMTT
KATEGORIE	48	25	Alphanumerisch (25)	
VERSION OEPS	73	3	Alphanumerisch (3)	WERT 2.4
VERSION MELDESTELLE	76	20	Alphanumerisch (20)	Name und Versionsnummer
LINKID	96	8	Numerisch, optional	FORMAT: 99999999, vorlaufende Nullen

• BEWERBE

VOR DEN ERGEBNISSEN EINES BEWERBES IST EIN B-SATZ ZU STELLEN

Für jeden Bewerb und jede Abteilung einen B-Satz und eine Auflistung der Ergebnisse.

B-SATZ

	Stelle	Länge		
ID	1	1	Alphanumerisch (1)	Wert: "B"
BEWERBNUMMER	2	2	Numerisch	FORMAT: 99
ABTEILUNG	4	1	Numerisch	WERTE: 0=keine Abteilung, 1=1. Abteilung etc..
BEWERBNAME	5	35	Alphanumerisch (35)	
KLASSE	40	4	Alphanumerisch (4)	Bei Westernturnier; ".. "
KATEGORIE	44	8	Alphanumerisch (8)	
STARTER	52	3	Numerisch	FORMAT: 999
GELDPREIS (Summe)	55	6	Numerisch	FORMAT: 999999, 6 ganze Stellen, keine Kommastellen, Euro ohne Rundung
BEWERBNUMMER 3-stellig	61	3	Numerisch	Format: 999
LINKID	64	8	Numerisch, optional	FORMAT: 99999999, vorlaufende Nullen

• INGESETZTE RICHTER UND PARCOURSBAUER

C-SATZ

Bei ausl. Richtern und Parcours- oder Geländebauern: 000000

	Stelle	Länge		
ID	1	1	Alphanumerisch (1)	Wert: "C"
BEWERBNUMMER	2	3	Numerisch	FORMAT: 999
RICHTER-1	5	6	Numerisch	FORMAT: 999999 Standard: 000000
RICHTER-2	11	6	Numerisch	FORMAT: 999999 Standard: 000000
RICHTER-3	17	6	Numerisch	FORMAT: 999999 Standard: 000000
RICHTER-4	23	6	Numerisch	FORMAT: 999999 Standard: 000000
RICHTER-5	29	6	Numerisch	FORMAT: 999999 Standard: 000000
RICHTER-6	35	6	Numerisch	FORMAT: 999999 Standard: 000000
RICHTER-7	41	6	Numerisch	FORMAT: 999999 Standard: 000000
RICHTER-8	47	6	Numerisch	FORMAT: 999999 Standard: 000000
PARCOURSBAU	53	6	Numerisch	FORMAT: 999999 Standard: 000000
PARCOURSBAU-ASSISTENT	59	6	Numerisch	FORMAT: 999999 Standard: 000000

- ERGEBNIS-ZEILE**

D-SATZ

ID	1	1	Alphanumerisch (1)	Wert: "D"
PLATZ	2	3	Numerisch (3)	FORMAT: 999. Ausschluss = 997, Disqualifikation = 999. BEI EINLAUFSPRINGPRÜFUNGEN: Platz immer 000 (Ausnahme 997 oder 999)
KOPFNUMMER	5	4	Alphanumerisch (4)	Nationale Bewerbe: Die Kopfnummer lt. OEPS-Registrierung oder die am Turnier vergebene Y- oder Z-Kopfnummer. Internationale Bewerbe: Die am Turnier vergeben dreistellige Startnummer mit vorlaufendem Blank oder Punkt.
PFERDENAME	9	30	Alphanumerisch (30).	
SATZNUMMER DES REITERS	39	6	Alphanumerisch (6)	Format: 000000. Bei am Turnier angelegten Reitern die Nation gem. FEI Abkürzung anführen (z.B. Deutschland=GER) und 3 Leerzeichen
FAMILIENNAME	45	50	Alphanumerisch (50)	
VORNAME	95	25	Alphanumerisch (25)	
AUSSCHLUSS	120	1	Alphanumerisch (1)	Bei Minuspunkten im Ergebnis " - " Disqualifiziert "D" Ausschluss im Grundparcours, Stechen bzw. Dressur "A" (bei Stechen ist der Platz anzugeben) Teilnahmeverzicht (nur im Stechen) "T", der Platz ist anzugeben.
PUNKTE / WERTNOTE	121	6	Numerisch	FORMAT: 999999, 4 ganze Stellen, 2 Kommastellen, kein Kommazichen. Bei Minuspunkten siehe Ausschluss
ZEIT/PROZENT	127	5	Numerisch	FORMAT: 99999, 3 ganze Stellen. 2 Kommastellen, kein Kommazichen - Punkten bei Dressurbewerben: FORMAT: 99999, 2 ganze Stellen, 3 Komastellen, kein Kommazichen
STECHEN / SR1, SR2 (SR=Siegerrunde)	132	4	Alphanumerisch (4)	Kein Stechen " ", 1. Stechen (SR1, SR2) "X ", 2. Stechen "XX ", 3. Stechen "XXX ", 4. Stechen "XXXX ".
GELDPREIS	136	6	Numerisch	FORMAT: 999999, 6 ganze Stellen, keine Kommastellen, volle Euro ohne Rundung (€ 120,75 = 000120)
NATION	142	3	Alphanumerisch (3) (FEI-Code)	
PLATZIERT	145	1	Alphanumerisch (1).	Standard: Blank, Platziert " * "
FEI-ID Reiter	146	10	Alphanumerisch (10).	Standard: BLANK
FEI-PASS	156	10	Alphanumerisch (10).	Standard: BLANK
SATZNUMMER DES PFERDES	166	10	Alphanumerisch (10)	FORMAT: 0000000000, eventuell mit vorlaufenden Blanks. Bei am Turnier angelegten Pferden 10 Blanks
LINKID	176	8	Numerisch, optional	FORMAT: 99999999, vorlaufende Nullen
TRENnzeile (nach jedem Bewerb)				

Anmerkung:

Das Feld NATION im Ergebnis (D) Satz dient dazu, um jedes Ergebnis eindeutig einer Nation zuordnen zu können. Hintergrund: Reiter mit ausländischer Staatsbürgerschaft (z.B. GER) aber österreichischer Lizenz können, je nach Turnier und ÖTO-Paragraph entweder für ihren österr. Verein oder als Gastreiter starten. Startet ein ausl. Reiter mit gültiger österr. Lizenz für seinen österr. Verein ist "AUT" einzutragen. Ist er Gastreiter ist die Staatsbürgerschaft lt. LIZENZ01.dat einzutragen. Die Zuordnung hat für das ganze Turnier Gültigkeit und kann nicht geändert werden.

Update Juli 2011

T-SATZ-TAUSCHLISTE

	Stelle	Länge		
ID	1	1	Alphanumerisch (1)	Wert: "T"
KOPFNUMMER GENANNTES PFERD	2	4	Alphanumerisch (4)	
LEBENSNUMMER GENANNTES PFERD	6	9	Numerisch	FORMAT: 999999999
NAME GENANNTES PFERD	15	30	Alphanumerisch (30)	
KOPFNUMMER EINGETAUSCHTES PFERD	45	4	Alphanumerisch (4)	
LEBENSNR EINGETAUSCHTES PFERD	49	9	Numerisch	FORMAT: 999999999
NAME EINGETAUSCHTES PFERD	58	30	Alphanumerisch (30)	
TRENnzeILE				
ID	1	1	Alphanumerisch (1)	Wert: " * "

N-SATZ-NACHNENNUNGEN

	Stelle	Länge		
ID	1	1	Alphanumerisch (1)	Wert: "N"
KOPFNUMMER	2	4	Alphanumerisch (4)	
LEBENSNUMMER	6	9	Numerisch	9 Stellen
PFERDENAME	15	30	Alphanumerisch (30)	

Anmerkung:

Einträge in T bzw. N-Satz bei Turnieren der Klasse A, A*, B, B* - bei Turnieren mit Verrechnung einer Nachnenngebühr. Bei C-Turnieren erfolgen Nennungen über das ZNS ohne Nachnenngebühr. Dient nur für die Erstellung eines Zeitplanes. Bei C-Turnieren werden Einträge in den T- bzw. N-Sätzen vom OEPS ignoriert.

Ergänzungen zu den Nenndaten (n2-XXXXX.dat):

Der OEPS sorgt dafür, dass für jedes von einem Ausländer genannte Pferd eine eigene Z-Kopfnummer in den Nenndaten zur Verfügung steht. Es gibt aber Fälle in denen der Pferdenamen einfach noch nicht bekannt ist (sollte nicht mehr vorkommen, ist aber nicht auszuschließen). In diesen Fällen (z.B. Stallbesitzer meldet nur dass er mit 6 Pferden kommt) werden so viele Z-Kopfnummern angelegt wie Pferde genannt werden, die Pferdenamen sind dann nur mehr symbolisch (1. Pferd, 2. Pferd usw.)

Jeder ausländische Reiter, welcher in der Nenndatei vorkommt erhält eine eigene (freie) Satznummer. Jeder ausländische Reiter wird im OEPS, wie jede andere Person, mit einer eigenen Satznummer angelegt, es gibt aber keinen Zusammenhang zwischen Nationalität und der ersten Stelle einer 6-stelligen Satznummer.

Zu den Ergebnisdaten:

Sollten in den Ergebnissen ausländische Reiter aufscheinen, zu denen die Satznummer nicht bekannt ist, so ist wie bisher in der Spezifikation beschrieben (Feld Satznummer im D-Satz) die Satznummer durch die Nation zu ersetzen (gefolgt von 3 BLANK), zusätzlich ist die Nation in der Spalte „Nation“ zu spezifizieren. Dies erlaubt uns dann diesen Reiter mit angegebenen Namen und Nation in unserer Datenbank zu finden oder neu anzulegen.

Teilnahmeverzicht:

Ein Teilnahmeverzicht (Code „T“) ist nur im Stechen (SR1, SR2) mit Angabe des Platzes zulässig. Bei Nicht-Antreten zum Bewerb (Grundumlauf, Dressurbewerbe, 1. Teilbewerb von Vielseitigkeitsprüfungen etc.) wird kein Datensatz eingetragen.